

2025年度 10月 指 導 計 画 あそびの杜保育園

今月のねらい	2歳児	・大人とやりとりを楽しみながら会話力を育てる。 ・戸外活動を通して、歩行力が育つ。			
	1、2歳児	・保育士や友だちとのやりとりを楽しみ、会話力を育てる。 ・自然に触れ、好奇心や興味を持ち、探索活動や散歩を楽しむ。			
	1歳児	・大人とのやりとりを楽しみながら会話力を育てる。 ・たくさん歩くことを楽しみながら、歩行力を育てる。			
	0歳児	・大人と向かい合っあそぶ中で、やりとりを楽しみながらたくさん声を出し、ことばにつなげていく。 ・様々なところを這ったり、自分でバランスをとりながら歩き、抗重力筋を育てる。			
クラス	2歳児	1～2歳児	1歳児	0歳児	
日 曜	活動内容	活動内容	活動内容	活動内容	
1 水	手先あそび	戸外活動	感触あそび(小麦粉)	・つむぎ体操 ・大蛇 ・ふねこぎ ・手押し車 ・階段登り降り ・触れ合いあそび ・揺さぶりあそび ・障害物 (布団山、斜面、でこぼこみち) ・ハイハイあそび ・絵の具 ・戸外活動 ・新聞紙あそび ・段ボールあそび	
2 木	大縄あそび	障害物あそび	戸外活動		
3 金	障害物あそび	戸外活動	障害物あそび		
4 土	合同保育・運動会				
5 日					
6 月	戸外あそび	戸外活動	リズム運動/身体測定		
7 火	障害物あそび	製作	縄あそび		
8 水	感触あそび	戸外活動	戸外活動		
9 木	屋上あそび	障害物あそび	障害物あそび		
10 金	障害物あそび	お店屋さんごっこ	製作		
11 土	合同保育				
12 日					
13 月	スポーツの日				
14 火	製作	戸外活動	障害物あそび		
15 水	リズムあそび	製作	戸外活動		
16 木	障害物あそび	障害物あそび	リズム運動/布あそび		
17 金	手先あそび	戸外活動	戸外活動		
18 土	合同保育				
19 日					
20 月	障害物あそび	戸外活動	リズム運動/手押し車		
21 火	戸外あそび	製作	戸外活動		
22 水	製作	戸外活動	障害物あそび		
23 木	ボールあそび	障害物あそび	新聞紙あそび		
24 金	手先あそび	戸外活動	製作		
25 土	合同保育				
26 日					
27 月	障害物あそび	戸外活動	戸外活動		
28 火	手先あそび	製作	障害物あそび		
29 水	戸外あそび	戸外活動	リズム運動/氷あそび		
30 木	製作	障害物あそび	戸外活動		
31 金	障害物あそび	お店屋さんごっこ	障害物あそび		

2025年度 10月 指 導 計 画 あそびの杜保育園

今月のねらい	5歳児	・目標に向けて取り組む中で諦めずにやることを経験し、達成感を味わう。 ・集団の中で周りの話や意見を聞き、自分の思いや意見を伝えていく。
	4歳児	・友だちと協力して活動に取り組む事を楽しむ。 ・戸外で様々な道をテンポよく歩き、歩行力を育てていく。
	3歳児	・秋の自然に親しみ、興味関心を広げる。 ・様々な活動に挑戦する中で自信や達成感を味わい、意欲へとつなげていく。

クラス	5歳児	4歳児	3歳児
日 曜	活動内容	活動内容	活動内容
1 水	マット、体操	運動会予行練習	障害物あそび/リハーサル
2 木	平均台/リズム運動	運動会予行練習	集団あそび/リハーサル
3 金	大縄	戸外活動	
4 土	運動会		
5 日			
6 月	製作	製作	製作(おえかき)
7 火	戸外活動/プール	障害物	戸外活動
8 水	マット、体操	ゲームあそび	大縄あそび
9 木	リズム運動/製作	戸外活動	製作(絵の具)
10 金	障害物(はしご、平均台)	リズム運動	集団あそび/おそうじ
11 土	合同保育		
12 日			
13 月	スポーツの日		
14 火	戸外活動/プール	障害物	集団あそび
15 水	マット、体操	劇あそび	戸外活動
16 木	製作/水槽そうじ	戸外活動	クッキング
17 金	障害物(竹馬)	英語	お話あそび/おそうじ
18 土	合同保育		
19 日			
20 月	お話あそび	リズム運動	集団あそび
21 火	戸外活動/プール	障害物	戸外活動
22 水	マット、体操	ゲームあそび	障害物あそび
23 木	戸外活動	戸外活動	製作(折り紙)
24 金	製作/障害物	↑ お泊り保育	遠出散歩(星川中央)
25 土	↓ 合同保育		
26 日			
27 月	手先あそび	製作	製作(ハロウィン衣装作り)
28 火	戸外活動/プール	障害物	製作(ハロウィン衣装作り)
29 水	マット、体操	誕生会	お誕生会
30 木	製作	戸外活動	戸外活動
31 金	ハロウィン	ハロウィンパーティー	ハロウィン/おそうじ